



Canapé forestier Le Rouge-Gorge

Règlement

1. Conditions d'admission et de départ

Le Rouge-Gorge, groupe de jeux en forêt, s'adresse aux enfants de 3 à 6 ans. Les matinées proposées actuellement sont de **2 samedis fixes par mois de septembre à fin juin. (10 mois)**

Avant d'inscrire votre/vos enfant.s, nous vous invitons à vous référer au calendrier qui se trouve sous l'ongle « infos » sur notre site internet www.le-rouge-gorge.ch et de prendre connaissance par avance des matinées établies.

Les inscriptions se font par écrit au moyen du bulletin d'inscription qui doit être signé par au moins un.e représentant.e légal.e. La fiche d'information personnelle doit être également remplie et signée.

L'inscription se fait de préférence pour l'année, afin de favoriser la continuité du groupe. Toutefois, la possibilité d'inscrire votre/vos enfant.s par atelier vous est proposée selon places disponibles. Les demandes doivent être effectuées au moins 48h à l'avance à l'équipe éducative.

Lorsque pour une raison majeure (ex :déménagement, modification de situation personnelle), votre/vos enfant.s devrait quitter le groupe de jeux avant la fin de l'année scolaire, la résiliation devra être annoncée au minimum 1 mois à l'avance pour la fin d'un mois. En cas de non-respect de ce délai, l'écolage est dû. Ceci est valable pour les inscriptions à l'année et ne concerne pas les inscriptions par atelier.

2. Tarif et conditions de paiement

L'inscription pour les deux matinées **coûte 60.- par mois/par enfant, collation comprise.**

Le prix par atelier est de 30.-.

La confirmation de l'inscription vous sera communiquée, en principe, deux semaines après réception des différents documents signés.

Le paiement est à effectuer, pour l'inscription à l'année :

- En 1 versement de 600.- au plus tard à la fin octobre de l'année en cours
- Par mois, le paiement de 60.- est à effectuer au plus tard à la fin du mois en cours.

Pour l'inscription par atelier :

- Le paiement est à effectuer le jour de l'atelier, soit par TWINT, soit cash sur place

3. Absences

Les absences doivent être communiquées par téléphone à l'équipe éducative, au plus tard avant le début des ateliers. (SMS/ WhatsApp)
Elles ne sont ni remplacées, ni remboursées.

4. Horaires – arrivées et départs – localisation

Les horaires actuels sont les suivants:

Samedi matin de 8h30 à 11h30

Nous vous remercions d'arriver au lieu de localisation transmis, dans la mesure du possible à **8h20**.

L'équipe éducative y accueillera les enfants. Les parents sont responsables du transport de l'enfant/des enfants depuis leur domicile jusqu'au lieu de rendez-vous. Ils sont tenus d'avertir l'équipe éducative si une autre personne vient récupérer l'enfant/les enfants. Merci d'avance de prendre connaissance de la fiche « personne.s autorisé.e.s à venir chercher l'enfant », de remplir, signer cette fiche et de la transmettre à une personne de l'équipe. L'équipe se réserve le droit d'exiger une pièce d'identité à cette personne lors du 1^{er} contact.

5. Familiarisation

Afin d'appivoiser les lieux et de faire connaissance avec l'équipe, une matinée est prévue durant le mois d'août avec les parents et les enfants. Les informations concernant cette rencontre vous seront transmises dès la confirmation de votre inscription.

6. Maladie – accident – urgences

Afin de veiller au bon fonctionnement et à un accueil de qualité des enfants, l'équipe éducative vous remercie de l'informer de toute maladie dont pourrait être atteint votre/vos enfant.s.

L'équipe éducative se réserve le droit de refuser l'accès aux ateliers si l'état de santé de l'enfant la questionne.

Lorsque durant la matinée, l'état général de votre/vos enfant.s n'est pas bon (fièvre, autres symptômes qui empêchent l'enfant de suivre le groupe de jeux) ou en cas d'accident.s léger.s, l'équipe vous contactera afin de vous en informera et que vous puissiez venir récupérer votre/vos enfant.s. en cas d'impossibilité de joindre les parents ou une personne de contact, les accompagnatrices prendront les dispositions qui s'imposent.